

**«К книге и чтению – через игру и  
общение: игровые формы в  
работе библиотеки с. Янишполе**



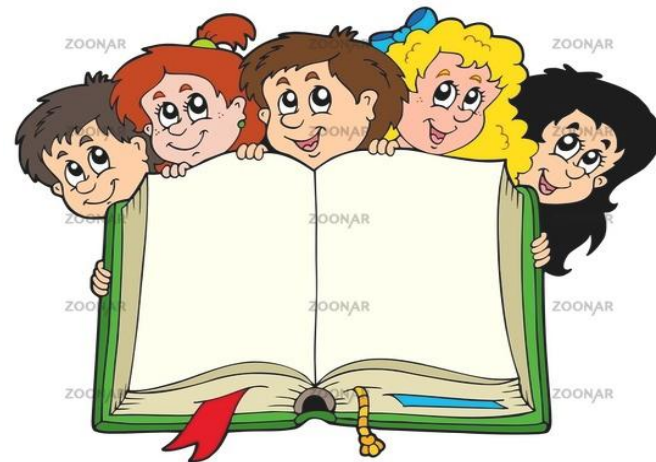
**«В детском возрасте  
игра – это норма, и  
ребёнок должен всегда  
играть, даже когда  
делает серьёзное  
дело. У ребёнка есть  
страсть к игре, и её  
надо удовлетворять»**

**А.С. Макаренко**



## Цели использования интеллектуальных интерактивных и настольных игр в работе библиотеки:

- расширить спектр активных форм руководства чтением;
- разнообразить формы подачи библиотечного материала;
- стимулировать потребность в самореализации, самовыражении;
- учить общаться, развиваться интеллектуально;
- развивать познавательный интерес, выявлять лучших читателей



# Игродромы



***В практике  
библиотеки с 2012  
года. Периодичность –  
1 раз в месяц***

# Квест-игра «Путешествие к Снежной королеве» (по сказке Г. Х. Андерсена)

Для детей 8-13 лет

Играют 2 и более команд

Сначала – отборочный тур; определяет очередность

Далее: выполнение заданий с использованием маршрутного листа

6 станций – задания – шифровки.

Время и правильность выполнения заданий играют решающую роль в определении победителя.

# Квест- игра «По сказочным лабиринтам»

Участвуют дети 6-11 лет

2 команды

- выполнив 5 заданий, найти Бабу Ягу
- в квесте - сказочные персонажи: Баба Яга и Кот Ученый





# Выставки - кроссворды

## «Кроссворды в картинках»

- «История в картинках»
- «Неизвестный животный мир»
- «Неизвестная флора»

Время проведения – в течение нескольких дней.



### Кроссворд «Неизвестная флора»

#### По горизонтали:

1. Известное растение-охотник. Красноватые железистые волоски выделяют капли клейкого вещества, и к нему приклеиваются насекомые.



2. Это обитатель прибрежных вод и водоемов, канав, болот. К осени созревают плоды, окруженные волосками-пушинками.



3. Это растение в народе называют сон-травой. Считалось, что положить под подушку его – и избавиться от бессонницы.



4. Это самая быстрорастущая трава в мире. В тропиках вырастает с пятнадцатизатяжный дом.



5. Он растет на пустырях, у огородных изгородей; ядовит. От него исходит дурманящий запах.



#### По вертикали:

6. Этот цветок называли в средневековой Германии «цветком рыцарей». Серебристая шубка согревает растение и придает ему удивительную нарядность.



7. Это растение пустыни похоже на камень. Во время сезона дождей на нем появляется прекрасный жёлтый цветок.



8. Растение-паразит. Оно живет, питаясь соками дерева, на ветвях которого поселилось.



9. Это дерево называют аллигаторовой грушей. Плоды довольно крупные, весом до 800 грамм.



4. С ветвей этого дерева свешиваются корни. Они дают дополнительное питание и поддерживают крону.





# ИНТЕРАКТИВНЫЕ ВИКТОРИНЫ



- **«Встречи в Простоквашино»**  
(по произведениям Э. Успенского)
- **«Знатоки книг»**  
(по сказкам русских и зарубежных писателей)

# БИБЛИОЛОТЕРЕИ

- **«О библиотеке и библиотечном деле»** (27 мая)
- **«Что за прелесть эти сказки!»** (6 июня, 1-5 классы)
- **«Внимательный читатель»** (март-апрель, 1-5 классы)
- интеллектуальная лотерея **«Книжные лабиринты»** (лето, 1-7 классы)



# «Интеллектуальная дуэль» и «Интеллектуальный тир»

Возраст – учащиеся 5-7 классов.

Игры индивидуальны, играет  
каждый сам за себя

Вопросы - из самых разных областей  
знаний

Специальная атрибутика  
(шпаги и перчатки, дартс)



# Пазл-батл

## «Там на неведомых дорожках»

(по сказкам А. С. Пушкина)



# *Интеллектуальные карты*

## **«Тройка, семерка, туз»**

Возрастная аудитория :15-19 лет

- 3 колоды карт
- денежные единицы «стригунки»
- каждая масть – определенная область знаний

**ПИКИ** – история

**ЧЕРВИ** – география

**БУБНЫ** – литература

**ТРЕФЫ** – искусство

Стоимость вопроса – 1 «стригунок»

отвечают на вопрос игроки с объявленной картой

**ДАМА ПИК** – теряет 3 «стригунка»

Побеждает тот, у кого больше всех «стригунков»





# Новогодняя ЛЕГО-стройка

Возрастная аудитория от 6+ до 10 лет.

Время проведения 45 минут

Три задания:

- построить башню для Деда Мороза,
- сани для подарков
- и главную виновницу торжества – Ёлку

Оценка результатов и награждение.

Сопровождение новогодними играми и хороводом

# Новогодняя ЛЕГО-стройка





# *Цветочный марафон*

## **«Они цветут и сердце согревают»**

В игре 3 дорожки марафона (42.5 км = 42 вопроса)

Тематика вопросов – все о цветах и растениях

- отборочный тур: выбор дорожки тому, кто первый ответил на вопрос

- при 3 ошибочных ответах участник покидает игру, а новый участник, правильно ответивший на вопрос – занимает эту дорожку

- побеждает тот, кто на своей дорожке правильно ответил на большее кол-во вопросов

Для болельщиков - дополнительные вопросы и задания



# День рождения Божьей коровки (25 мая – День насекомых)

Возрастная аудитория – дошкольники  
(средняя группа)

- Беседа (секреты божьей коровки)
- Игровые элементы, отражающие жизнь данного насекомого
- Подарки на день рождения от ребят (например, создание портрета именинницы ватными палочками)



# **«Не померкнет летопись Победы»**

историческая игра «Тактика», посвященная Великой Отечественной войне

- учащиеся 3-4 и 5 и 6 класса, 2 команды
- игровое табло для команд и для ведущего
- на игровом табло ведущего размещены
- танки (они заштрихованы)
- в каждой клетке указано определенное количество баллов: 5, 10, 15, 20.
- количество танков: 4 Т-34, 3- тигра, 2 - пантеры
- команда делает ход – выстрел, попадая в какой-либо квадрат. Если в этом квадрате находится танк или часть танка, то ей засчитывается количество баллов, указанное в клеточке, и она освобождается от ответа на вопрос. Команда получает право еще на один ход. Если она не попадает в танк или часть танка, то в случае правильного ответа на вопрос зарабатывает количество баллов, указанное в клеточке. Если команда делает выстрел по клетке, по которой уже был сделан выстрел ранее, то с нее вычитается 5 баллов за невнимательность.

Спасибо за внимание!

