

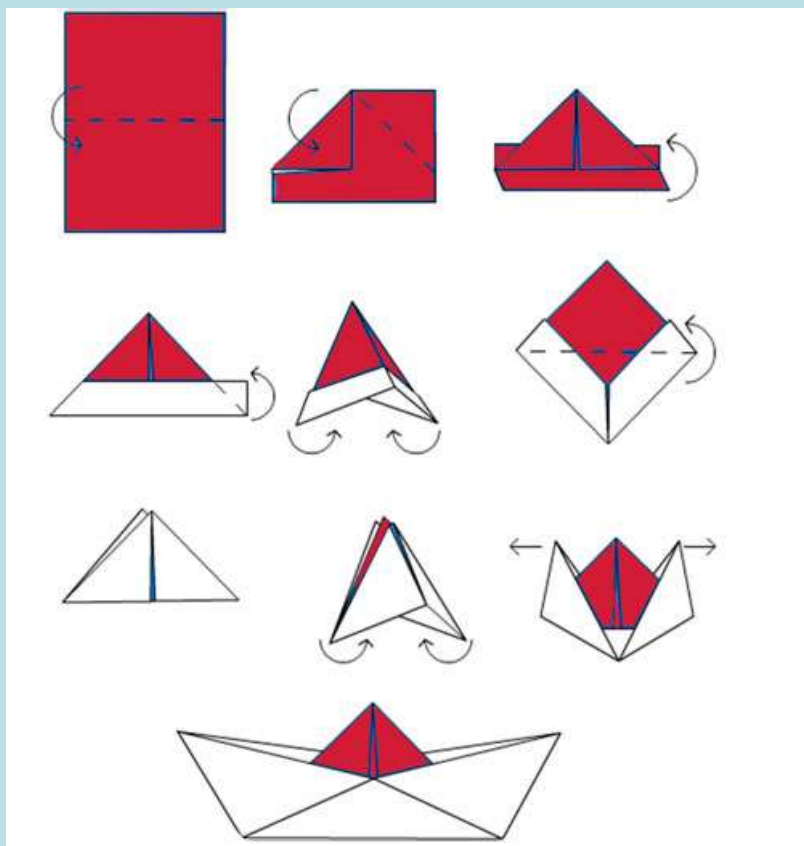
Интерактивные игровые методики: помощь библиотекарю в работе с текстом (часть 2)

**Михайлова Ксения Александровна,
библиотекарь отдела библиотечного
обслуживания
Национальной библиотеки РК**

Конструктор интерактивных методик для библиотек

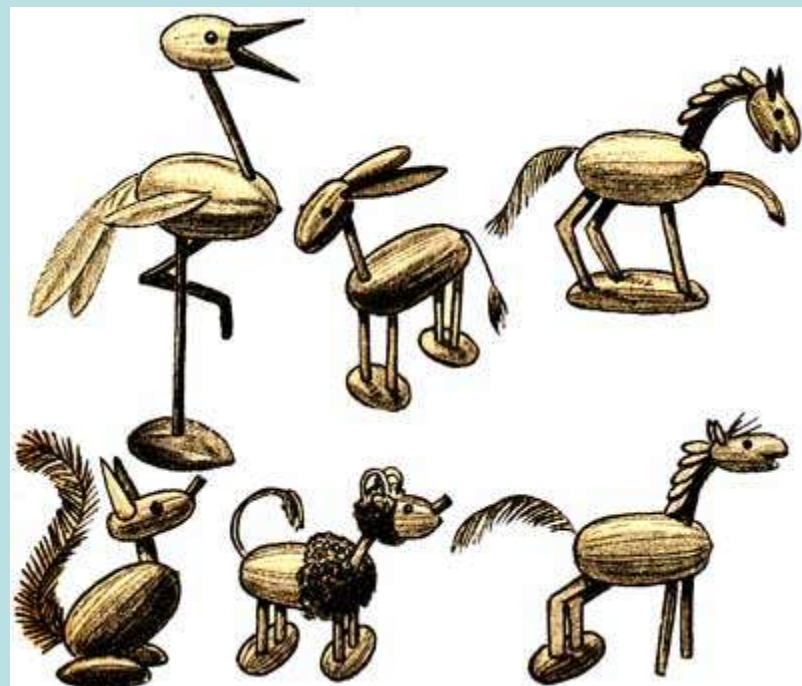
темы	Красная книга	Эпос «Калевала»	«Листы каменной книги»	«День Динозавра»	Вставьте название вашей темы.
Игровые методики					
Игры с бумагой					
«Пластининовая страна»					
Игры с проволокой					
Двигающиеся магниты					
Игры с камнями					
Игры с шишками, веточками					
Игры с крупами или цветным песком					
Лото					
Пазлы					
Игра-квест (с передвижениями людей)					
Игра-бродилка настольная					
«Создание мира»					

Игры с бумагой





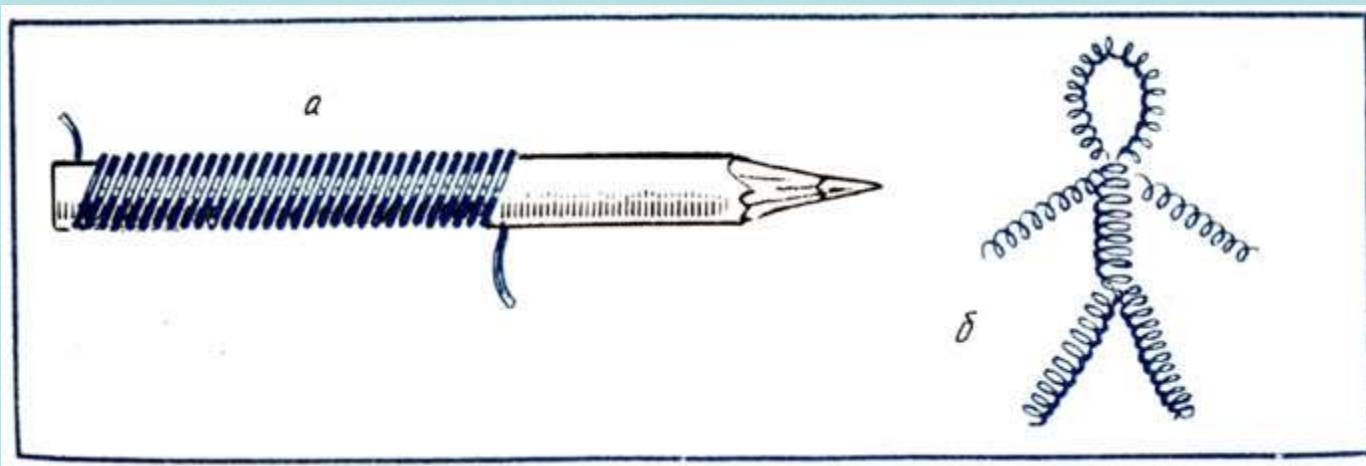
Игры с природными материалами





Игрушки из проволоки





Игры с камнями





«Создание мира»



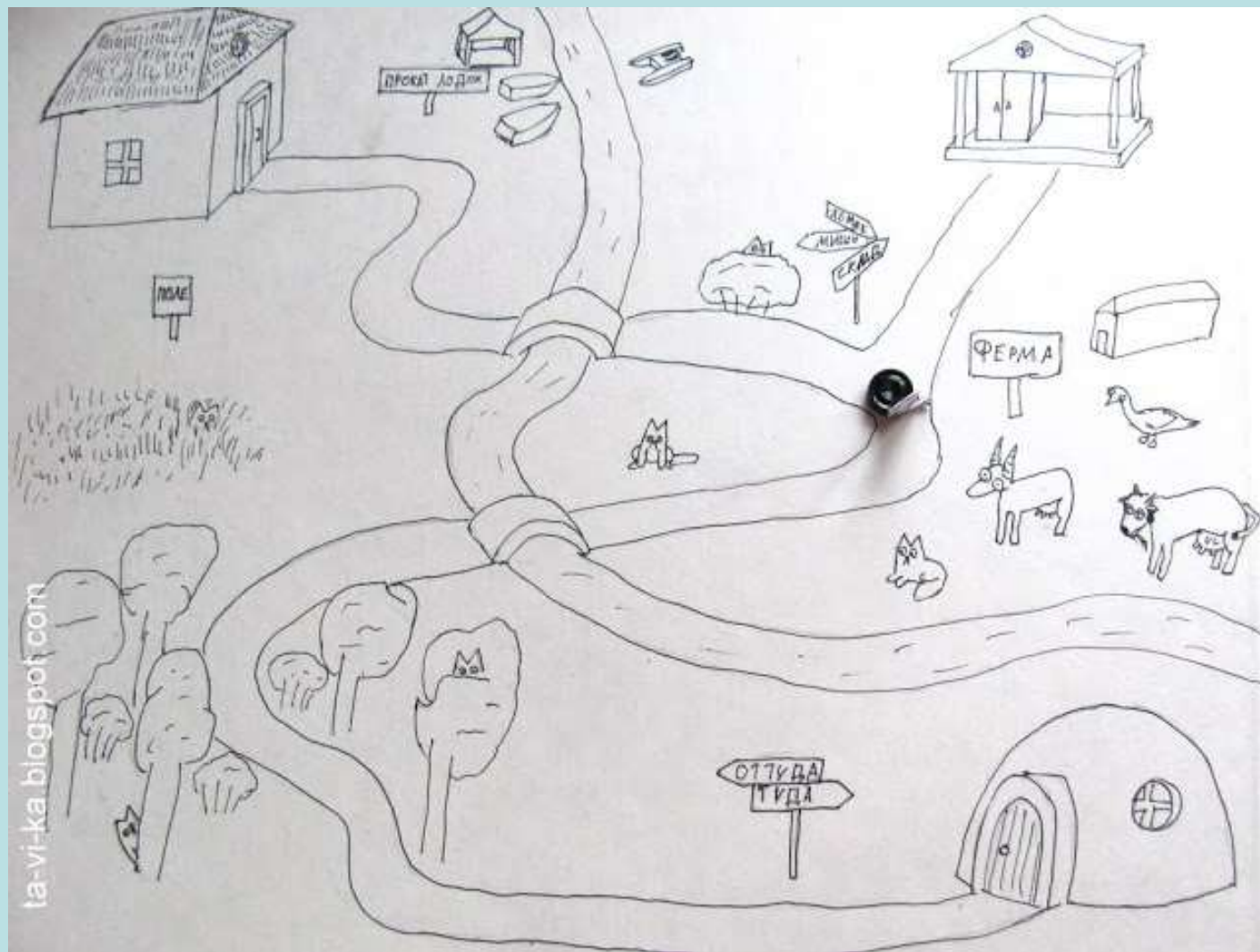


Игры-бродилки настольные





Игры с магнитами







Конструктор интерактивных методик для библиотек

темы	Красная книга	Эпос «Калевала»	«Листы каменной книги»	«День Динозавра»	Вставьте название вашей темы.
Игровые методики					
Игры с бумагой					
«Пластилиновая страна»					
Игры с проволокой					
Двигающиеся магниты					
Игры с камнями					
Игры с шишками, веточками					
Игры с крупами или цветным песком					
Лото					
Пазлы					
Игра-квест (с передвижениями людей)					
Игра-бродилка настольная					
«Создание мира»					

Успехов в творчестве!